

Vous allez simuler le fonctionnement du ventilateur en considérant un mode de fonctionnement complexe.

Différents niveaux de complexité seront envisagés.

_							
To	ut	ď	'a	b	റ	rc	I

- A 1) Ouvrir le fichier « ventilateur0.vi ».
 - \Rightarrow C'est un fichier LabVIEW.
- A 2) Déplacer au bon endroit les éléments disponibles sur le schéma de modélisation du système.
 - ⇒ Déplacer les éléments <u>autour</u> de l'image principale (pas dessus).
- **A 3)** Appeler le professeur pour lui montrer votre architecture.
- A 4) Enregistrer le programme (CTRL + S)
 - ⇒ «S» comme « save ».
- A 5) Exécuter le programme (CTRL + R)
 - \Rightarrow « R » comme « run ».
- A 6) Actionner la commande « MARCHE / ARRET » ; le moteur tourne-t-il ?
 - ⇒ si oui, le voyant rectangulaire vert s'allume. Si non, il reste éteint.
 - ⇒ Normalement, c'est non...
- A 7) Arrêter l'exécution du programme.

Faisons maintenant le nécessaire pour faire fonctionner le moteur si l'interrupteur est sur « marche »...

- **B 1)** Aller dans l'écran de programmation (CTRL + E).
- B 2) Relier l'interrupteur « MARCHE / ARRET » à l'état du moteur.
 - \Rightarrow Tirer un fil.
- B 3) Aller à la face avant (CTRL + E).
- **B 4)** Exécuter le programme (CTRL + R)
 - \Rightarrow si oui, le voyant rectangulaire vert s'allume. Si non, il reste éteint.
 - ⇒ Normalement, c'est oui!

Et si on cassait le moteur!

Le programme est toujours en marche.

- C 1) Augmenter la température à l'aide du bouton rotatif et observer en même temps le message...
 - ⇒ Le message change...
 - ⇒ Le voyant rectangulaire vert reste toutefois allumé ; ce n'est pas très logique !
- C 2) Arrêter l'exécution du programme.
- **C 3)** Faire le nécessaire dans le programme pour que le voyant rectangulaire du moteur s'éteigne quand il est mort.
 - ⇒ Pas facile je sais, mais réfléchissez déjà sur la logique des choses et proposez une stratégie, c'est ça la SI...
- **C 4)** Tester vos modifications (CTRL + R).
 - ⇒ Ca ne marche pas ? Pas grave, on recommence...
 - ⇒ Ca marche? Chouette, on continue...
- C 5) Arrêter l'exécution du programme.
- C 6) Enregistrer le programme (CTRL + S) et fermer les deux fenêtres.
- C 7) Allez boire un café.
 - ⇒ Je plaisante, restez là !

Maintenant protégeons le moteur si la température est trop élevée...

- D 1) Sous Windows, copier/coller le fichier « ventilateur0.vi » et renommer la copie en « ventilateur1.vi ».
 - ⇒ C'est juste pour garder une trace de l'évolution de votre travail.
- **D 2)** Ouvrir le fichier « ventilateur1.vi ».
- **D 3)** Faire le nécessaire dans le programme pour que le voyant de défaut (il est rond) s'allume si la température dépasse 100°C.
 - ⇒ Ca marche ? Ok, mais si on augmente encore la température, le moteur claque quand même. Dommage...
- **D 4)** Faire le nécessaire dans le programme pour que l'alimentation du moteur soit coupée si la température dépasse 100°C. Modifier aussi le message !
 - ⇒ Ca marche ? Vous êtes trop fort... Ca ne marche pas ? Vous n'êtes pas trop nul ; ressayez !
- **D 5)** Enregistrer le programme (CTRL + S) et fermer les deux fenêtres.

Trop froid, il va s'enrhumer le moteur ; vite, protégeons le !

- E 1) Copier/coller le fichier « ventilateur1.vi » et renommer la copie en « ventilateur2.vi » puis l'ouvrir.
- **E 2)** Modifier le programme pour interdire le fonctionnement si la température ambiante est négative. Le voyant rouge devra s'allumer si la commande de l'utilisateur est sur « MARCHE ».
 - ⇒ La protection faite avant pour la température élevée sera bien entendu maintenue.